

El misteri mecano quàntic dragònic

El 21 d'agost de l'any 3.711, al laboratori mecano-quàntic de la gran ciutat de València, es van descobrir unes instruccions molt antigues que indicaven com crear un drac llegendari. Aquest drac podria viatjar quànticament a qualsevol lloc de l'univers.

Els científics varen seguir les instruccions, però per a l'última instrucció es necessitava un ou de drac. Això era impossible! Així que els membres del laboratori van decidir contractar dos grans científics, capaços de viatjar per l'univers. Aquests científics s'anomenaven Pau i Joan. Aquestes dues persones havien aconseguit viatjar als deu universos més pròxims al nostre mitjançant una màquina que havien inventat.

El dia 23 d'agost va ser quan Pau i Joan arribaren per primera vegada al laboratori i van conèixer la resta del personal del laboratori: a la directora que s'anomenava Eva i als tres científics anomenats Alonso, Dídac i Francesc, que anaven a ajudar-los a construir una màquina capaç d'arribar a molt més de cinquanta universos sense que s'esgotara la bateria.

Per a construir la màquina es necessitaven cinc materials de cinc universos diferents. Pau va ser l'elegit d'anar i traure la màquina que va construir amb Joan del magatzem on estava guardada i així donava temps als altres per a crear vestits antigraetat que pogueren aguantar les dures condicions que anaven a trobar als diferents universos. Després de tres hores treballant molt dur ho varen aconseguir i ja estaven preparats.

Es varen repartir els cinc universos entre els cinc científics i amb la màquina activada i els vestits posats, van anar un per un a l'univers que els havia tocat. Tots estaven molt preocupats perquè no sabien els perills que els esperaven.

Pau i Joan explicaren als altres viatgers que la màquina tenia un temps límit de dues hores per a trobar l'objecte necessari, abans que el portal obert es tancara per un temps de deu anys amb la mateixa màquina utilitzada i com que tan sols disposaven d'una, això era molt de temps per a quedar-se atrapats.

Els primers en començar varen ser Dídac i Francesc. El seu desafiament era un laberint que tenia operacions matemàtiques per a trobar el seu objecte. Dídac havia de trobar un amulet místic de color roig i Francesc un altre de color groc. Com els dos eren dels millors matemàtics del món, la prova no va ser cap problema i varen tornar al laboratori quasi al mateix temps (uns quaranta-cinc minuts)

El següents varen ser Pau i Joan. El seu desafiament era un "parkour" on havien de fer fórmules químiques per a desbloquejar els objectes que eren una perla mitològica per a Pau, i una ploma d'au fènix per a Joan. Tardaren un poc més que Dídac i Francesc, però sense arribar a les dos hores límits.

Per últim, va començar Alonso, que li havia tocat el desafiament més complicat, perquè era una combinació dels altres quatre. L'objecte que calia trobar era una maragda. La va aconseguir, però a l'hora de tornar, li quedava molt poc de temps i només pogué llançar l'objecte als seus companys a través del portal a mesura que es tancava, mentre els cridava que l'ajudaren a tornar a casa.

Al laboratori tots estaven molt preocupats per Alonso ja que l'aire dins del vestit era limitat per a un mes i es quedaren pensatius buscant una solució per a ajudar-lo i al final Dídac va trobar una solució! Haurien d'anar a un altre laboratori especialitzat en construccions mecanoquàntiques amb els objectes que havien arreplegat dels desafiaments universals i construir el drac mecanoquàntic per a traure Alonso de volta.

Tots estigueren d'acord, ja que semblava l'única manera d'ajudar Alonso i es posaren mà a l'obra. En l'arribar a l'altre laboratori van explicar als enginyers tot el que els hi havia succeït i els van demanar ajuda.

Els enginyers varen accedir i així començaren entre tots a fabricar la màquina a la qual anomenaren Quantumania 2000. Després de tres setmanes de dur treball, estaven preparats per a arreplegar Alonso. Es posaren els vestits novament i van prendre la màquina.

En l'entrar a la màquina varen vore l'ou del drac damunt un altar. El varen agafar ràpidament, ja que el sol començà a caure i tornaren ràpidament a la màquina.

Ja al laboratori van construir el drac mecanoquàntic. Quedava molt poc de temps per a rescatar Alonso abans que es quedara sense aire per a respirar. Es muntaren damunt del drac i van anar per Alonso. El trobaren molt cansat i sense energies però el pogueren rescatar.

Quan tornaren al laboratori ho van celebrar amb un banquet de menjars deliciosos i van pensar que quina història per a contar als seus descendents.