

# DINS DEL VIDEOJOC

Al poble de Paterna (València) viu un xiquet anomenat Àlex. Té sis anys, li encanta anar al col·legi, estudia en el col·legi *Els amics* i va a primer de primària.

A Àlex li agrada jugar amb els seus amics, però ell el que vol és el seu temps de videojocs. El seu pare José arregla ordinadors i crea videojocs, li encanta fer videojocs per a totes les edats. Des que va nàixer Àlex, ell dissenya jocs per a xiquets des d'un any.

Àlex li serveix com a provador de videojocs: si veu que gaudeix, s'entreté i riu, eixe joc és bo; en canvi, si s'avorreix i comença a badallar, significa que no li agrada gens. Això sí, Àlex té un horari per a poder jugar i són els divendres, dissabtes i diumenges, com a màxim dues hores.

Un matí de diumenge, Àlex va començar a jugar a un d'aquests jocs, hi va notar com una llum molt brillant entrava per la finestra i, de sobte, ja no estava assegut i jugant amb l'ordinador, sinó que es trobava dins de la partida. Al principi es va espantar un poc, però com per a ell amb la seua edat això era del millor que li podia passar, va començar la seua partida.

El joc era de rescatar una princesa que estava en una torre altíssima. Per a això havia de passar proves de foc, neu, aigua i terra i aconseguir així més força i escalons per a pujar a la torre.

Àlex, com que amb sis anys ja era un professional dels videojocs, no tardà ni vint minuts a passar-se el joc, pujar a la torre i donar-li la mà a la princesa. Després, va tornar a notar eixa llum brillant que havia vist abans. Ja estava assegut en la seua cadira i no podia creure el que havia passat, i va pensar que s'havia adormit.

L'endemà una xiqueta nova va vindre a classe. Quina sorpresa es va emportar Àlex quan va veure que aquella xiqueta era la princesa que havia rescatat en el joc!

Àlex i Anna s'han fet bons amics, són amics inseparables.

Àlex algun dia li contarà a Anna el que va viure eixe matí de diumenge i com la va veure abans de conèixer-la en el col·legi.